

**Proje adı:**

Dijital Güvenlik: Özel Gereksinimli Bireylerle Dijital Tehlikelere İlişkin Farkındalık Uygulamaları

**Proje hedef kitlesi:**

Özel gereksinimli üniversite öğrencileri

**Projenin içeriği:**

Dijital bilgi iletişim teknolojisinin günlük yaşamda iletişimden eğitime, sosyalleşmeden çalışma faaliyetlerine kadar geniş bir alanda yaygın biçimde kullanılıyor olması dijital güvenlik konusunu gündeme getirmiştir. Dijital güvenlik ve dijital risklerle ilgili literatürde, kullanıcıların bilinçsiz ve problemleri dijital teknoloji kullanımlarının çevrimiçi alanda ısrarlı takip, izinsiz kişisel bilgi kullanımı, hedef gösterme, ötekileştirme, itibar zedeleyici görüntüleri/sesleri yayma, dolandırıcılık, taciz gibi tehlikelere kapı araladığı bildirilmektedir. Dijital riskler, kötü amaçlı kullanımlardan kaynaklandığı için çoğunlukla mağdurun kontrolü dışında bir durumdur. Bundan dolayı dijital teknolojiyi kullanan ve çevrimiçi olan herkesi kapsamaktadır. Özel gereksinimliler toplum içinde dezavantajlı kabul edilen gruplardandır ve kendilerine yüklenen "savunmasız", "güçsüz" gibi sıfatlar nedeniyle dijital riskler karşısında daha kolay hedef olabilmektedir. İlgili araştırmalarda, çeşitli amaçlar için dijital bilgi iletişim teknolojilerini kullanan özel gereksinimlilerin dijital risklere yönelik bilinçli olmaları gerektiği önerilmektedir.

Bu projede literatür önerisi de göz önünde bulundurularak, özel gereksinimlilerin dijital güvenlik ve dijital riskler konusunda, katılımlı-etkileşimli etkinliklerle bilgilendirilmeleri ve bu etkinliklerin yaygınlaştırılması amaçlanmaktadır. Böylece özel gereksinimlilerin, günümüzün sosyalleşme alanlarından biri olan dijital dünyaya bağımsız ve aktif biçimde güvenle katılımlarının teşvik edilmesi hedeflenmektedir. Projenin hedef kitlesi fiziksel yetersizliği bulunan üniversite öğrencilerinden oluşmaktadır. Belirlenen hedef kitleye özgü, uzmanların ve eğitimcilerin görüşleriyle, dijital bilgi iletişim teknolojilerini sıklıkla kullandıkları alanları kapsayan 6 günlük (23-28 Eylül 2024) bilimsel-sanatsal-sportif etkinliklerin (yaratıcı drama, dijital oyunlaştırma, sanal gerçeklik vb.) planlanması yapılmıştır. Söz konusu etkinliklerle hedef kitlenin; dijital iletişim teknolojisinin gündelik yaşamdaki önemini-işlevini kavramalarını, bu teknolojileri bilinçli ve güvenli kullanma konusunda bilgi kazanarak mevcut kullanımlarını düzenlemelerini, dijital risklerin neleri kapsadığını kavramalarını, olası dijital mağduriyet durumuyla nasıl başa çıkabilecekleri hakkında bilgi edinmelerini, ayrıca teknolojiye bağımsız zamanlarını sanatsal ve sportif faaliyetlerle de değerlendirebilmelerini sağlamak beklenmektedir. Projenin sonucunda bilimsel yayınlar yapılarak ve ilgili kurumlarla eğitim protokolleri oluşturularak çıktılar akademik ve eğitim alanında da yaygınlaştırılacaktır. Yaygınlaştırma çalışması kapsamında proje sürecinde yapılan etkinliklere ait görsel ve yazılı materyaller proje web sayfasında yayınlanacaktır.

**Projenin takvimi: 23- 28 EYLÜL 2024**

Etkinlik Adı / Faaliyet	Etkinlik Tarihi	Başlama Saati	Bitiş Saati
Günlük Yaşam Pratiklerinde Dijital İletişim Araçlarının ve İnternetin Yeri	23.09.2024	13:00	15:45
Dijital Detoks (spor faaliyetleri)	23.09.2024	17:45	20:00
Dijital Teknolojinin Sorumlu ve Güvenli Kullanımı	24.09.2024	09:00	11:45
Dijital Ortamda Problem Çözme	24.09.2024	13:00	15:45
Dijital Detoks (el sanatları)	24.09.2024	17:45	20:00

Dijital Okur-yazarlık (Bilgi ve veri okuryazarlığı)	25.09.2024	09:00	11:45
Çevrimiçi Oyunlar ve Alışverişte Karşılaşılan Tehlikeler: Bilinçli Kullanım İpuçları	25.09.2024	13:00	15:45
Dijital Detoks (sportif faaliyetler)	25.09.2024	17:45	20:00
Sanal Gerçeklik ve Metaverse	26.09.2024	09:00	11:45
Dijital Bağımlılık	26.09.2024	13:00	15:45
Dijital Detoks (el sanatları)	26.09.2024	17:45	20:00
Siber Suçlar ve Dijital Riskler	27.09.2024	09:00	11:45
Dijital Şiddet	27.09.2024	13:00	15:45
Dijital Detoks (sportif faaliyetler)	27.09.2024	17:45	20:00
Dijital Şiddetle Mücadele	28.09.2024	09:00	11:45

**Projenin olanakları:**

Etkinliklere katılım ücretsizdir.

Etkinlik yerlerine ulaşım (Isparta içi), etkinlik malzemeleri ve yemek proje bütçesinden karşılanacaktır. Etkinliklere katılım sağlayan öğrencilere katılım belgesi verilecektir.

**Proje etkinlik yerleri:**

Siber Isparta Kuluçka Merkezi (Siber Isparta Gençlik Merkezi)  
Süleyman Demirel Üniversitesi Atatürk Spor Salonu  
Isparta Uygulamalı Bilimler Üniversitesi Teknik Bilimler MYO C Blok

**Proje web adresi:** <https://4000.tubitak.gov.tr/4008/124b571>

(Katılımcı olmak isteyen öğrencilerin web adresinde yer alan "**katılımcı ol**" butonunu kullanarak ücretsiz biçimde kayıt yaptırılmaları gerekmektedir.)

**Proje sosyal medya hesabı:** [https://www.instagram.com/engelsiz\\_dijitalguvenlik/](https://www.instagram.com/engelsiz_dijitalguvenlik/)

**Proje e-posta adresi:** [engelsizdijitalguvenlik@isparta.edu.tr](mailto:engelsizdijitalguvenlik@isparta.edu.tr) (sorularınız için e-posta gönderiniz.)